



Liga Barrial Oyacoto
HOJA DE VOCALÍA No. 358

Categoría: Sub 40 Fecha: Domingo - Junio 01, 2025 Hora: 12:00 Cancha: Cancha 1 SEDE DE LA LIGA

Etapa: Tercera Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: Atlético Atahualpa | Senior

DIAMANTES JUNIORS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					6 - Pablo Simbaña
✓					8 - Ernesto Simbaña
✓					10 - José Simbaña
✓					11 - José Simbaña
✓					12 - Miguel Amangandi
✓					14 - José Carlosama
✓					15 - Georman Avila
✓					21 - Juan Pulamarin

Jugadores sancionados en la vocalía No.358

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

LOS BRUJOS C.S.					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Jose Rodriguez
✓					3 - José Morales
✓					5 - Edgar Chusig
✓					6 - Klever Chusig
✓			⊗x3		7 - Juan Morales
✓					9 - Diego Quilumba
✓					10 - Raul Simbaña
✓					15 - José Simbaña
✓			⊗x1		21 - Raul Tupiza
✓					24 - Edison Estrella

Jugadores sancionados en la vocalía No.358

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial Oyacoto, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial Oyacoto.



Liga Barrial Oyacoto

HOJA DE VOCALÍA No. 358

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Diamantes Juniors (0) - Los Brujos C.S. (4), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

partido termina a las 12:41 salen 2 jugadores del equipo diamantes y quedan 6 jugadores en cancha por lo que el arbitro da por terminado.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Atlético Atahualpa

Nombre: marco quilumba

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Lizandro Collaguazo